

Ю. В. Матюшина

**УРОК НА ТЕМУ «ЗНАКОМСТВО С ИНСТРУМЕНТАМИ РИСОВАНИЯ
В ВЕКТОРНОМ РЕДАКТОРЕ DRAW»**

Оборудование: проектор, экран, компьютерный класс, программное обеспечение: CorelDraw X3

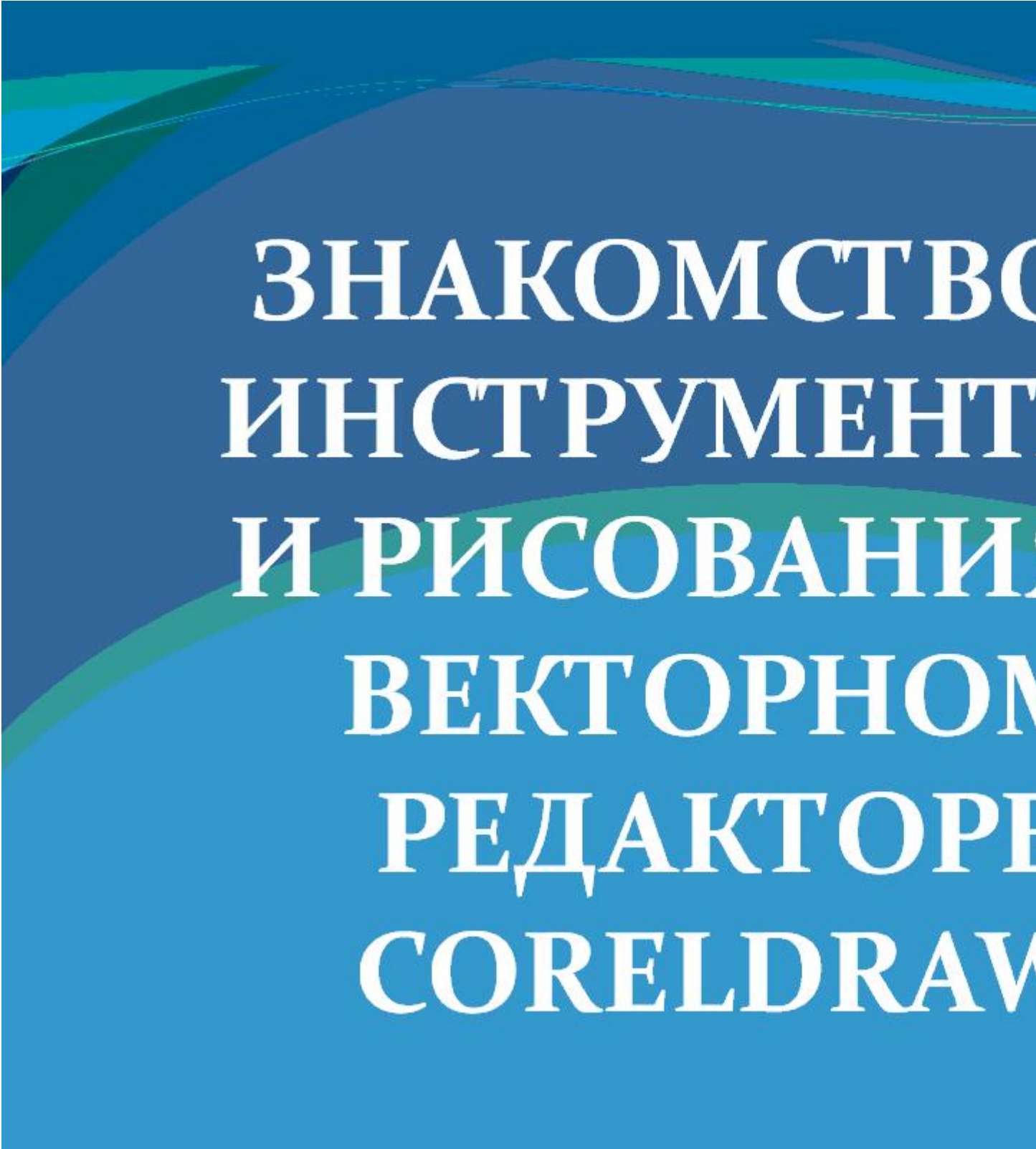
Цели: 1. Формирование у обучающихся знаний о возможностях векторного редактора Draw.

2. Формирование у обучающихся навыков в работе в векторном редакторе Draw.

3. Знакомство с инструментами рисования.

Ход урока

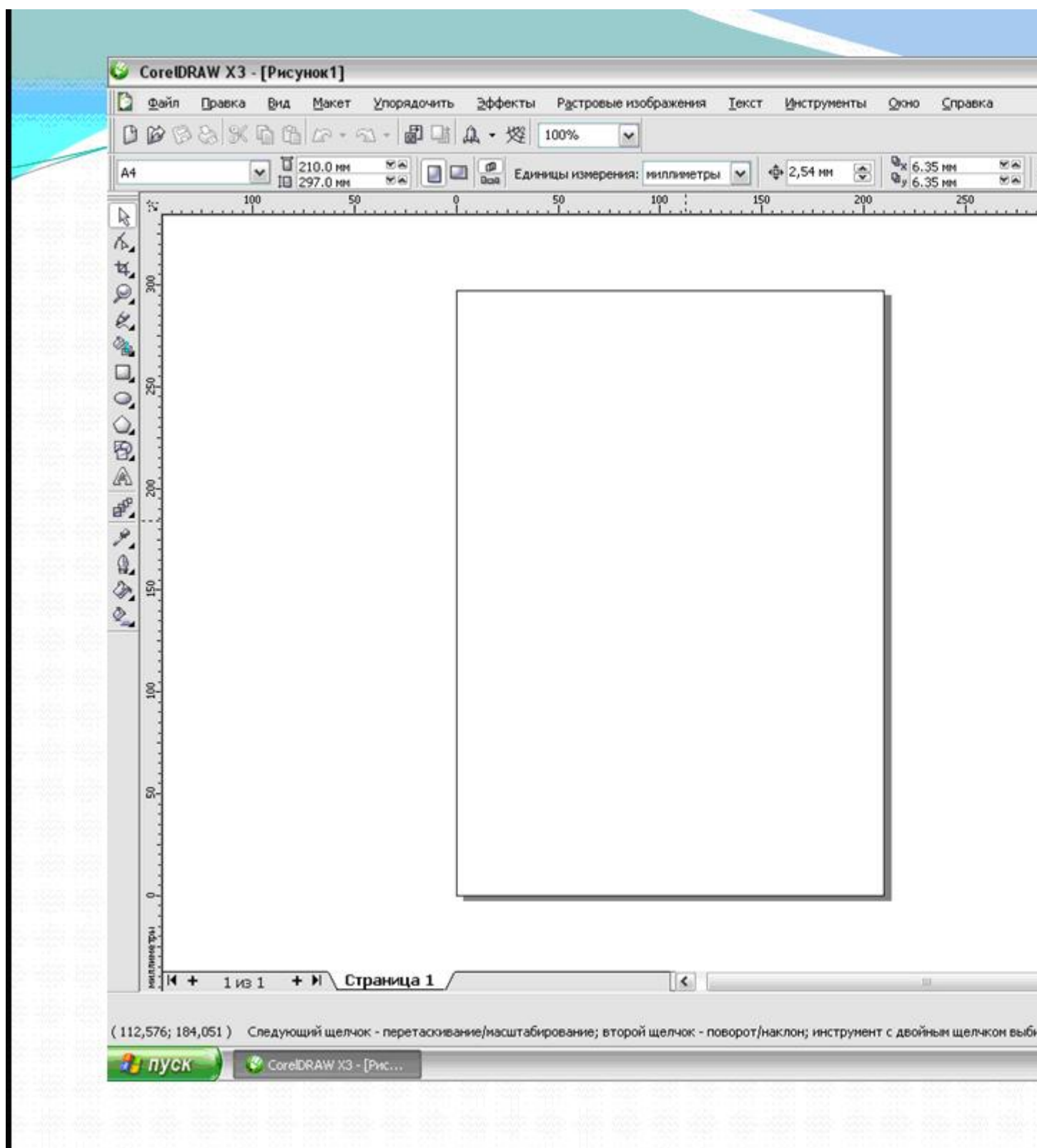
1.Организационный момент. - слайд 1. (1 мин.)



ЗНАКОМСТВО ИНСТРУМЕНТ И РИСОВАНИИ ВЕКТОРНОМ РЕДАКТОРЕ CORELDRAW

2. Повторение изученного материала.

а) Назовите основные элементы компьютерного окна Draw - слайд 2. (2 мин.)



б) Назовите форматы в Draw, которые заданы по умолчанию.

3. Объяснение нового материала.

Панель инструментов - важнейшая часть Draw. С помощью инструментов этой панели можно создавать множество рисунков, не привлекая команды меню (за исключением команды сохранить).

Сначала познакомимся с основными возможностями инструментов, а их более глубокое изучение продолжим на следующих уроках.

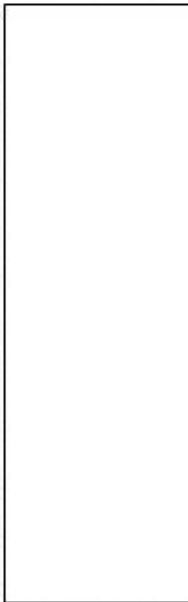
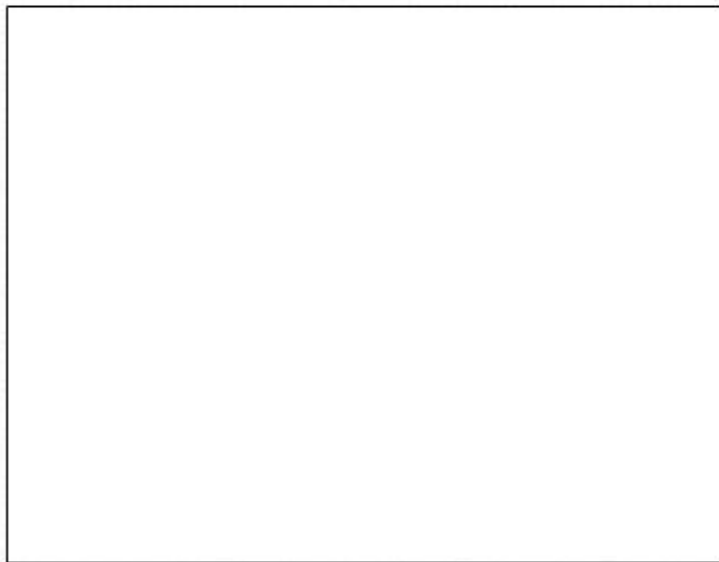
Инструмент Freehand (Кривая) используется для рисования линий. - слайд 3



Инструмент Rectangle (прямоугольник) предназначен для создания прямоугольников и квадратов.- слайд 4

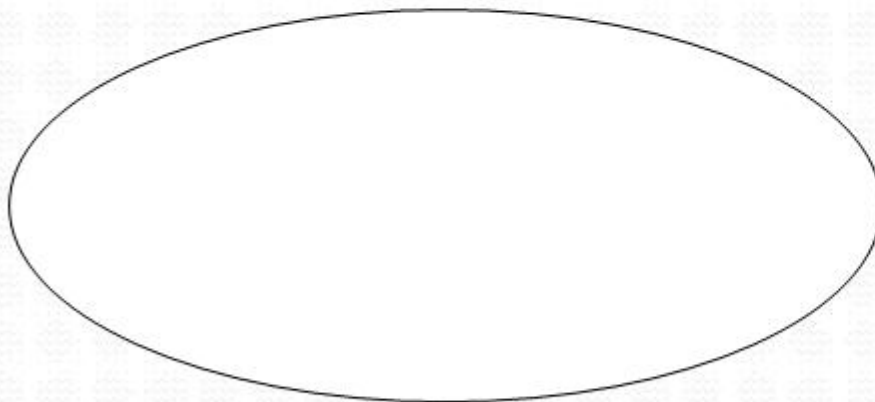
Ю. В. Матюшина 2010-05-05

Инструмент Rectangle (прямоугольник)



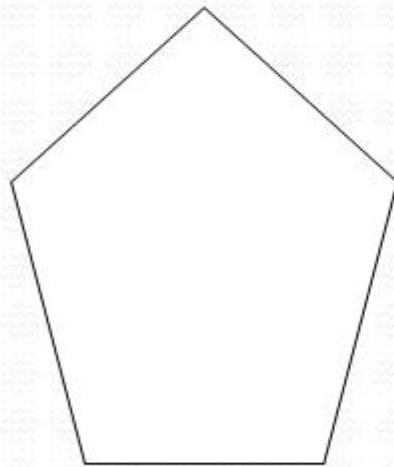
Инструмент Ellipse (Эллипс) используется для рисования эллипсов и окружностей. - слайд 5

Инструмент E (Эллипс)



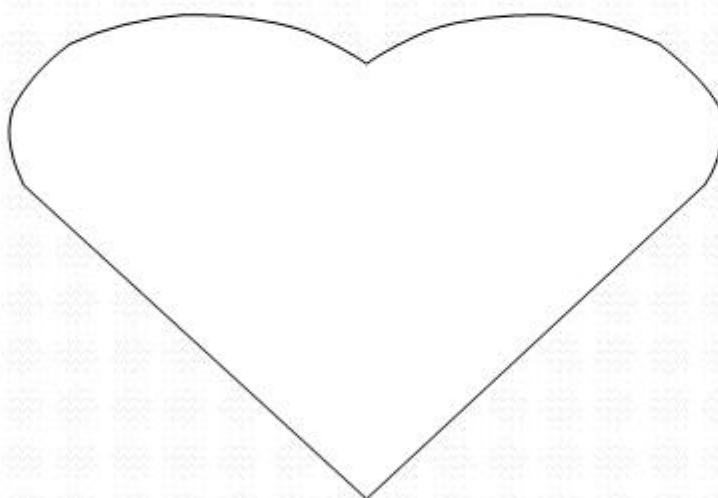
Инструмент Polygon (Многоугольник) применяется для изображения многоугольников и звезд. - слайд 6

Инструмент Polygon (Многоуголь



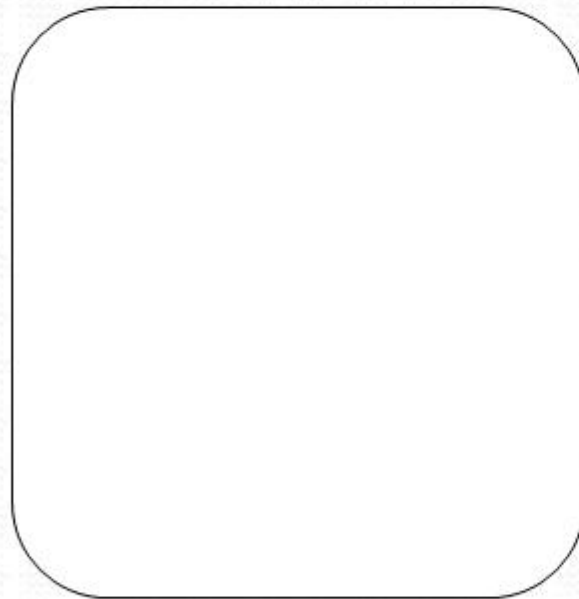
Инструмент Pick (указатель) используется для выделения объектов перед их преобразованием (закраской, вращением, перемещением и др.). выделенный объект всегда окружен маркировочной рамкой. - слайд 7

Инструмент Pick (указате



Инструмент Shape (фигура) используется для изменения формы объекта. В простейшем случае этот инструмент позволяет скруглить углы прямоугольника, а также получить дугу и сектор из эллипса. - слайд 8

Инструмент Shape (фигур



4.Практическая работа.

а)В графическом редакторе CorelDraw найти все вышеперечисленные инструменты и попробовать нарисовать ими простейшие рисунки. Сохранить изображения в файле «Задание1»

б)Создать следующие изображения: - слайд 9



5. Подведение итогов.

6. Домашнее задание.

Найти в Интернете информацию о различных инструментах, с помощью которых можно нарисовать различные виды линий в векторном редакторе.

Ю. В. Матюшина 2010-05-05

Список литературы

1. Н.Д. Угринович. Информатика и ИКТ. Профильный уровень. Бином. Лаборатория знаний, 2009
2. Л.А. Залогова. Компьютерная графика. Учебное пособие. Бином. Лаборатория знаний, 2006
3. Л.А. Залогова. Компьютерная графика. Практикум. Бином. Лаборатория знаний, 2006

Интернет-ресурсы

1. <http://www.interface.ru/home.asp?artId=17619>
2. http://revolution.allbest.ru/programming/00004034_0.html
3. <http://www.art911.ru/index.php?name=Pages&op=page&pid=26>